

## **Simulador de ambiente 3D - Ejercicio 0**

Luego de ver el video instructivo para el manejo del simulador de ambientes 3D (Sweet Home 3D), realizar el siguiente trabajo:

- Diseñar una casa de al menos 2 habitaciones + cocina + baño.
- Agregar equipo informático en algunas de las habitaciones.
- Usar librerías adicionales.
- Entregar en Word 2003, enunciado, datos de alumno/s y simulación 3D.

**Se evaluara comparativamente los trabajos entregados en el dia.**