

Lenguajes Electrónicos

Ejercicio 8

En este ejercicio se usará algunos elementos nuevos y otros que se conocieron en ejercicios anteriores.

Se propone crear una aplicación donde se utilice la detección de movimiento. En **Programas Ejemplos** se puede encontrar **PianoCam**, se trata de un instrumento virtual que se ejecuta moviendo los dedos sobre la línea azul. Puede adaptar este o realizar un concepto totalmente nuevo.

Nota: La capacidad del equipo en uso puede limitar el funcionamiento eficiente del componente que detecta movimientos, ya que este hace uso de las imágenes captadas por la cámara y estas deben ser procesadas en tiempo real. Si es necesario pruebe colocar un filtro de luz frente a la cámara Web, por ejemplo el lente de un anteojo de sol. Si ud no hace esto y el programa parece colgarse, tape la cámara, y espere unos segundos. También puede cambiar la lógica del programa de modo de liberar el uso del detector mientras se esta operando con los datos entregados por el detector, por ejemplo usando Timers y la propiedad Enabled del objeto.

Se pide además:

- Agregar el copyright con el nombre completo del o los diseñadores.
- Asociar al ejecutable del programa un **ICONO TRANSPARENTE** de producción propia.

No olvide probar su programa fuera del ambiente de **Builder**, para asegurarse de su correcto funcionamiento.

Este trabajo será calificado de acuerdo al funcionamiento del mismo y el cuidado en la presentación de su pantalla.

Entregar al docente durante la clase por medio de FTP, una carpeta con el ejecutable del programa y los archivos necesarios para su funcionamiento. La carpeta debe tener un nombre que identifique a los propietarios. No olvide el copyright.