

Lenguajes Electrónicos

Ejercicio 7

En este ejercicio se usará algunos elementos nuevos y otros que se conocieron en ejercicios anteriores.

En la carpeta Recursos del Tutor de C, ud tiene disponible el fuente del Programa 7 (Juego de puntería), en un archivo rar.

Se pide:

- Llevarlo a su PC de trabajo y editarlo con Builder.
- Interpretar su funcionamiento (Fundamental).
- Mejorar el programa agregándole características que lo diferencien del programa original.
- Incluir algunas condiciones de terminación del juego.
- Agregar el copyright con el nombre completo del o los diseñadores.
- Asociar al ejecutable de cada programa un **ICONO TRANSPARENTE** de producción propia.

No olvide probar su programa fuera del ambiente de **Builder**, para asegurarse de su correcto funcionamiento.

Este trabajo será calificado de acuerdo al funcionamiento del mismo y el cuidado en la presentación de su pantalla.

Entregar al docente durante la clase por medio de FTP, una carpeta con el ejecutable del programa y los archivos necesarios para su funcionamiento. La carpeta debe tener un nombre que identifique a los propietarios. No olvide el copyright.