

Lenguajes Electrónicos

Ejercicio 6

En este ejercicio se usará algunos elementos nuevos y otros que se conocieron en ejercicios anteriores.

Se pide:

- Leer los apuntes sobre redes de la pestaña REDES del programa Tutor C.
- Basándose en los programas modelos y las explicaciones, crear dos programas, uno **servidor** y otro **cliente** para establecer un chat entre dos computadoras. Ambos programas deben emitir un sonido corto al llegar un mensaje.

Agregar el copyright con el nombre completo del o los diseñadores.

Asociar al ejecutable de cada programa un **ICONO TRANSPARENTE** de producción propia.

No olvide probar su programa fuera del ambiente de **Builder**, para asegurarse de su correcto funcionamiento.

**Este trabajo será calificado de acuerdo al funcionamiento del mismo y el cuidado en la presentación de su pantalla.
El funcionamiento se verificará, estableciendo un chat entre los alumnos y el docente.**

Entregar al docente durante la clase por medio de FTP, una carpeta con el ejecutable del programa y los archivos necesarios para su funcionamiento. La carpeta debe tener un nombre que identifique a los propietarios. No olvide el copyright.