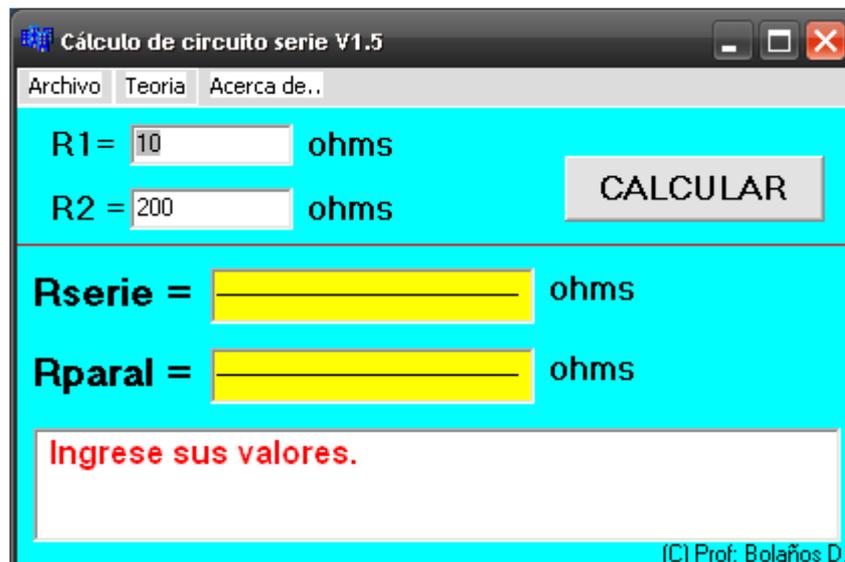


Lenguajes Electrónicos

Ejercicio 2

Habiendo terminado el ejercicio 1, se pide agregar al programa obtenido, lo siguiente:

- Cambiar la versión del programa a 1.5.
- Cambiar el color de la forma. (Elegir un color distinto al mostrado en video 2)
- Agregar apunte de Resistencias en un nuevo elemento del menú llamado Teoría
- Agregar una línea roja que separe los datos de los cálculos.
- Agregar un objeto Memo que inicialmente diga Ingrese sus valores.
- La letra (Font) del Memo debe estar en color rojo y ser fuente Arial, negrita, tamaño 12.
- Que el mismo Memo diga **Calculo realizado** luego de presionar el botón calcular.
- Agregar al cálculo la lógica necesaria para evitar que el usuario ingrese un valor nulo de resistencia. Si lo hiciera, un mensaje de advertencia en el memo deberá indicárselo. Además debe cambiar el color de fondo del Edit que contenga el valor nulo. Tenga en cuenta que luego de que el usuario corrija el valor y presione calcular, el Edit debe volver a ser del color normal. *Ayuda: la propiedad a cambiar e Color en el Inspector de objetos.*
- Limitar a 3 decimales la presentación de los resultados.
- Cambiar propiedades de la ventana para que el usuario no cambie su tamaño.



Entregar al docente durante la clase por medio de FTP, el ejecutable del programa en una carpeta que lleve el apellido de o los alumnos.