

Anteproyecto – Valido para Proyecto 1 y Proyecto2

¿Qué es Anteproyecto?

El anteproyecto es una propuesta de proyecto donde son trazadas o esbozadas las líneas fundamentales que se pretenden desarrollar posteriormente en el proyecto. Su finalidad es organizar ideas y empezar a delimitar los objetivos. En este sentido, debido a que es una versión previa, no definitiva, es flexible y puede ser modificada en caso de que sea necesario, sin que esto suponga una gran pérdida de tiempo.

Introducción:

En los enunciados de los Proyectos 1 y 2 se propone la creación de una aplicación de autoría propia donde se deben usar todos los objetos vistos en los ejercicios anteriores. Como parte del anteproyecto se pide:

➤ WEB del programa.

El alumno debe crear una página Web (estática, es decir htm o html) que informe desde que se inicia el proyecto las características que se tienen como objetivo, en la misma deben aparecer imágenes, capturas, versiones Alfa y Beta para descargar y cualquier otro recurso que se crea necesario para publicitar el proyecto, al igual que la fecha estimada de la versiones Beta y definitiva.

Versiones Alfa y Beta:

Cuando la palabra “beta” se utiliza para referirse a un software, se trata de un término corto para “beta-test” también llamada versión beta – un periodo donde dicho software está técnicamente acabado, lo cual significa que no se le añadirán de momento más funciones, y presumiblemente será lo suficientemente estable para trabajar con normalidad. En contraste, la versión alfa, lo cual ocurre antes de la versión beta, más inestable y no está completa. Sin embargo, como la definición en inglés nos muestra, es una versión de testeo o prueba, y por tanto puede estar sujeto a posibles fallos de diseño o “bugs”. Por tanto, cuando nos descargamos un programa que está en su versión beta, nos estamos arriesgando a que no funcione debidamente en nuestro ordenador y tengamos que desinstalar el software. Normalmente, lo que hacemos si encontramos un fallo de este tipo, es avisar al diseñador o creadores del software gracias a una dirección de correo electrónico que se nos proporciona, para que puedan solucionar y perfeccionarlo.

La pagina Web deberá estar disponible en la red de trabajo en clase mediante un servidor Web básico como el IronWall o mas profesional como Apache (Se recomienda para comenzar el primero, por su simplicidad de manejo, pese a que nos limita a solo paginas estáticas, htm o html).

La pagina deberá presentar al menos un link a otra pagina, llamada sección Download donde estarán lo mas pronto posible versiones beta de la aplicación del alumno, se admiten en esta etapa versiones portables en archivos comprimidos (rar). En cada clase hasta la finalización del proyecto, el docente debera poder acceder a la página del proyecto mediante Intranet, usando la dirección IP donde reside el servidor Web utilizado (IronWall o Apache).

Los materiales teórico prácticos para la creación y puesta en funcionamiento de la pagina están disponibles en el Tutor de Redes (Soft del docente disponible en clase o en Internet).

Presentación y calificación final del proyecto. El programa.

Al terminar el proyecto, el programa definitivo con su instalador deberá estar disponible en la sección Download. (**setup.exe**).

Nota: Dentro de la maquina virtual, tiene disponible un Soft que permite crear instaladores, ademas de un video en el TutorC.