

Explicación adicional:

Uso del bit 2 del registro status (registro de estado). También llamado bit de cero bit z .

Para ver si el contenido de un registro coincide con un número determinado se puede hacer uso de la siguiente rutina:

Usamos por ejemplo un registro **codigo**, que contiene el numero que queremos saber si es coincidente con un numero predeterminado.

```
movf codigo,0; se mueve el contenido del registro codigo a W
xorlw b'00000101'; hace XOR con el literal "00000101" y el contenido de w
btfsc status,2; prueba si el bit2 de status es 0 (bit Z de status)
; si es cero es porque no hubo coincidencia
; en este caso salta la siguiente instrucción
; si es uno es porque hubo coincidencia, entonces ejecuta
; la siguiente instrucción

instruccionCondicionada
```

Ejemplo:

<pre>codigo 01110111 xor Literal 01110111 ----- 00000000</pre> <p>Si el resultado de una <u>operación Lógica – Aritmética</u> es cero entonces</p> <p>bit 2 de status = "1"</p> <p>utilizo esto para decir que hay coincidencia entre el contenido de codigo y el literal .</p>	<pre>codigo 00011011 xor Literal 01110111 ----- 01101100</pre> <p>Si el resultado de una <u>operación Lógica – Aritmética</u> NO es cero entonces</p> <p>bit 2 de status = "0"</p> <p>utilizo esto para decir que NO hay coincidencia entre el contenido de codigo y el literal .</p>
--	--

Recordar tabla de **xor**

A	B	A xor B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0