Ensayando el Nodemcu por primera vez

(Versión 14-11-22)

Suponiendo que ya hemos configurado nuestro IDE de Arduino procederos a cargar el BLINK (programa que hace titilar el LED ON BOARD del modulo Nodemcu

Se ensayara el modulo NODEMCU mencionado en los otros apunte y videos.





Se utilizara la versión de Arduino 1.8.2.



Conectamos el NODEMCU. Seleccionamos en el IDE:

🥺 sketch_nov14b Arduind	1.8.2		- 0	:	ESP8266 Modules
Archivo Editar Programa	Herramientas Ayu	ıda			Generic ESP8266 Module
sketch_nov14b	Auto Format Archivo de p Reparar codit	o rograma. ficación & Recargar.	Ctrl+T		Generic ESP8285 Module ESPDuino (ESP-13 Module) Adafruit Feather HUZZAH ESP8266
<pre>void setup() { // put your setup</pre>	Monitor Serie Serial Plotter	2	Ctrl+Mayús+M Ctrl+Mayús+L		XinaBox CW01 ESPresso Lite 1.0
}	WiFi101 Firm	ware Updater			ESPresso Lite 2.0 Phoenix 1.0
<pre>void loop() {</pre>	Placa: "Node	MCU 1.0 (ESP-12E Mo	dule)"	>	Phoenix 2.0
// put your main c	Flash Size: "4	M (1M SPIFFS)"		2	NodeMCU 0.9 (ESP-12 Module)
}	Debug port:	"Disabled"		•	NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module)
	Debug Level:	"Ninguno"		2	Olimex MOD-WIFI-ESP8266(-DEV)
	IwIP Variant:	"v2 Lower Memory"		2	SparkFun ESP8266 Thing
	VTables: "Fla:	sh"		2	SparkFun ESP8266 Thing Dev
	CPU Frequen	icy: "80 MHz"		2	SweetPea ESP-210
	Upload Speed	d: "115200"		>	LOLIN(WEMOS) D1 R2 & mini
	Erase Flash: "	Only Sketch"		2	•

Elegimos las demás opciones de configuración recomendadas:



Notar que el IDE están las flechitas en el menú herramientas para elegir las opciones anteriores

>
>
>
>

🥺 sketch_nov14b Arduin	o 1.8.2		-		>
Archivo Editar Programa	Herramientas	Ayuda			
sketch_nov14b	Auto For Archivo Reparar	mato de programa. codificación & Recargar.	Ctrl+T		
<pre>void setup() {</pre>	Monitor	Serie	Ctrl+N	layús+l	М
// put your setup	Serial Plo	otter	Ctrl+N	1ayús+l	L
}	WiFi101	Firmware Updater			
<pre>void loop() { // put your main c</pre>	Placa: "N Flash Siz	lodeMCU 1.0 (ESP-12E Module)" e: "4M (1M SPIFFS)"			>
1	Debug p	ort: "Disabled"			>
	Debug L	evel: "Ninguno"			>
	IwIP Vari	ant: "v2 Lower Memory"			>
	VTables:	"Flash"			>
	CPU Free	quency: "80 MHz"			>
	Upload S	peed: "115200"			>
	Erase Fla	sh: "Only Sketch"			>

¿Que pasa con el COM a la cual se conecta la placa?

Generalmente aparece ya seleccionado el COM

Upload Speed: "115200"	>	
Erase Flash: "Only Sketch"	>	
Puerto: "COM4"	3	Puertos Serie
Obtén información de la placa		COM8
Programador: "AVRISP mkll"	\$	COM9
Quemar Bootloader		COM7
	~	COM4

FUNDAMENTAL: PROBAR AHORA LA COMUNICACIÓN CON LA PLACA

USAR: OBTENER INFORMACION DE LA PLACA

🥺 sketch_nov14b Arduino	1.8.2	– 🗆 X
Archivo Editar Programa	Herramientas Ayuda	
sketch_nov14b	Auto Formato Archivo de programa. Reparar codificación 8	Ctrl+T & Recargar.
<pre>void setup() { // put your setup</pre>	Monitor Serie Serial Plotter	Ctrl+Mayús+M Ctrl+Mayús+L
}	WiFi101 Firmware Upd	dater
<pre>void loop() { // put your main c }</pre>	Placa: "NodeMCU 1.0 Flash Size: "4M (1M SP Debug port: "Disabled Debug Level: "Ningun IwIP Variant: "v2 Lowe VTables: "Flash" CPU Frequency: "80 M Upload Speed: "115200 Erase Flash: "Only Sket	(ESP-12E Module)" > PIFFS)" > I" > Ino" > er Memory" > AHz" > O" > tch" >
	Obtén información de	e la placa
	Programador: "AVRISF Quemar Bootloader	P mkll"

Se obtiene:

Obtén información de la placa X BN: Una plata desconocida VID: 10C4 PID: EA60 SN: Subir cualquier sketch para obtenerlo Aceptar

SI ELEGIMOS EL COM EQUIVICADO SIMPLEMENTE NO VEREMOS LA VENTANA ANTERIOR.

La opción es elegir otro de los disponibles y volver a usar la opción OBTENER INFORMACION DE LA PLACA.

Cargamos ahora el programa BLINK

Nuevo Ctrl+N		0	
Abrir Ctrl+O		~	
Abrir Reciente >			
Proyecto >		^	
Ejemplos	Δ		
Cerrar Ctrl+W	Ejemplos Construidos		
Salvar Ctrl+S	01.Basics	;	AnalogReadSerial
Guardar Como Ctrl+Mayús+S	02.Digital	3	BareMinimum
	03.Analog		Blink
Configurar Pagina Ctrl+Mayús+P	04.Communication	1	DigitalReadSerial
Imprimir Ctrl+P	05.Control	1	Fade
Preferencias Ctrl+Coma	06.Sensors	1	ReadAnalogVoltage
Selie Certe O	07.Display	>	
Salir Ctri+Q	08.Strings	>	
	09.USB	>	
	10.StarterKit_BasicKit	>	
	11.ArduinoISP	>	
	Ejemplos para cualquier tarjeta		
	Adafruit Circuit Playground	>	
	Bridge	>	
	Ethernet	>	
	Firmata	>	
	LiquidCrystal	>	
	SD	>	
80 MHz, Flash, 4M (1M SPIFFS), v2 Low	Stepper	>	
	Temboo	>	



RECUERDE QUE: Mediante la variable LED_BUILTIN ya automáticamente hemos seleccionado el PIN donde se encuentra el LED ON BOARD de la placa que estamos usando.



PINES DISPONIBLES		
Denominación en placa	GPIO	
DO	16	
D1	5	
D2	4	
D3	0	
D4	2	
D5	14	
D6	12	
D7	13	
D8	15	
RX	3	
тх	1	
SD3	10	

O se que el LED ON BOARD en esta placa esta en el <mark>PIN 16</mark> que en la serigrafía es D0.

Recuerde esta tabla para futuras referencias en sus diseños.

Ahora podemos subir el programa.

Recuerde presionar el boton FLASH del Nodemcu al menos cuando comienza a subir el programa y vea la línea de puntitos en la parte inferior de la pantalla del IDE.

Se habrá terminado de subir cuando diga SUBIDO o vea que los puntitos ya no se siguen agregando en la línea.

