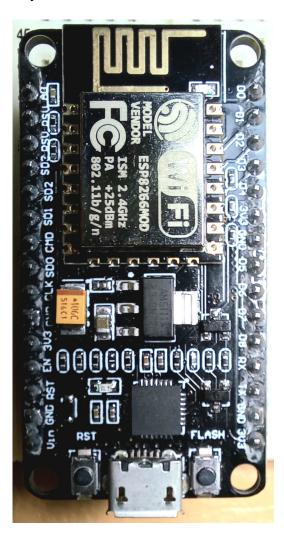
### Ensayando el Nodemcu por primera vez

(Versión 14-11-22)

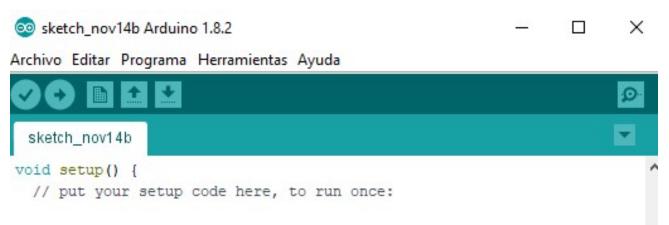
Suponiendo que ya hemos configurado nuestro IDE de Arduino procederos a cargar el BLINK (programa que hace titilar el LED ON BOARD del modulo Nodemcu

Se ensayara el modulo NODEMCU mencionado en los otros apunte y videos.

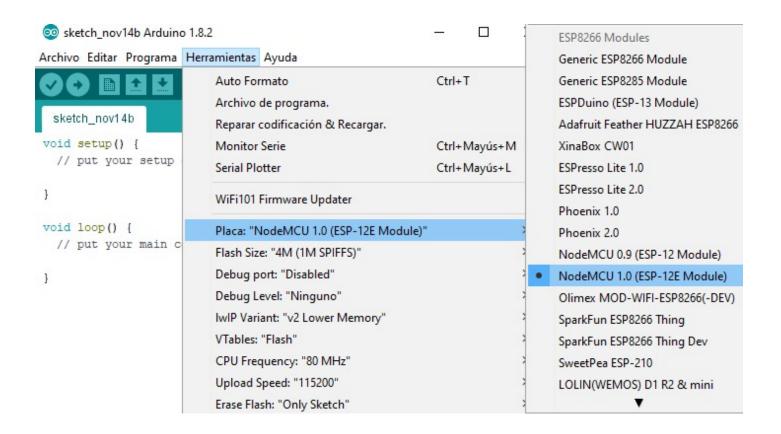




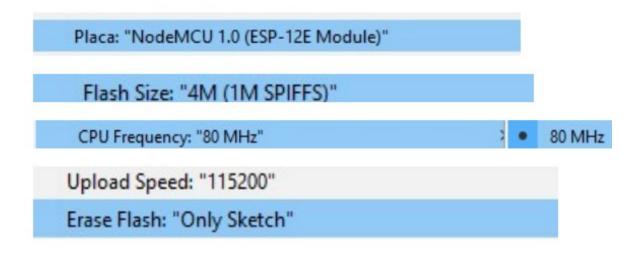
Se utilizara la versión de Arduino 1.8.2.



Conectamos el NODEMCU. Seleccionamos en el IDE:

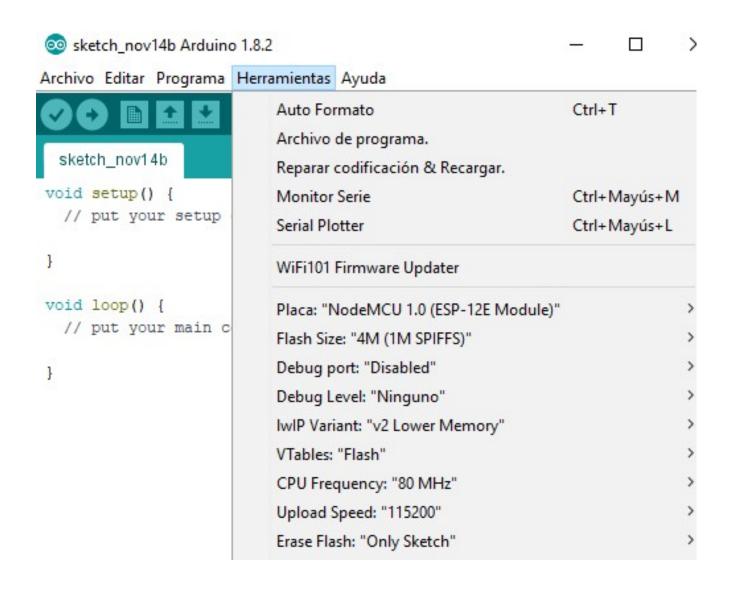


Elegimos las demás opciones de configuración recomendadas:



Notar que el IDE están las flechitas en el menú herramientas para elegir las opciones anteriores





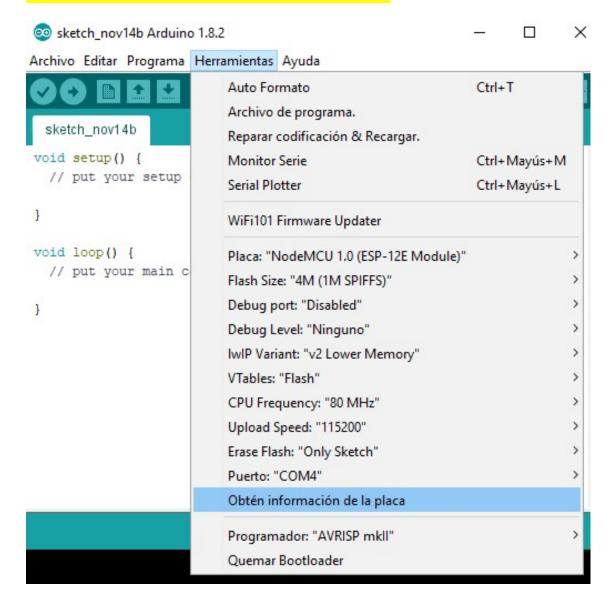
## ¿Que pasa con el COM a la cual se conecta la placa?

Generalmente aparece ya seleccionado el COM



#### FUNDAMENTAL: PROBAR AHORA LA COMUNICACIÓN CON LA PLACA

#### **USAR: OBTENER INFORMACION DE LA PLACA**



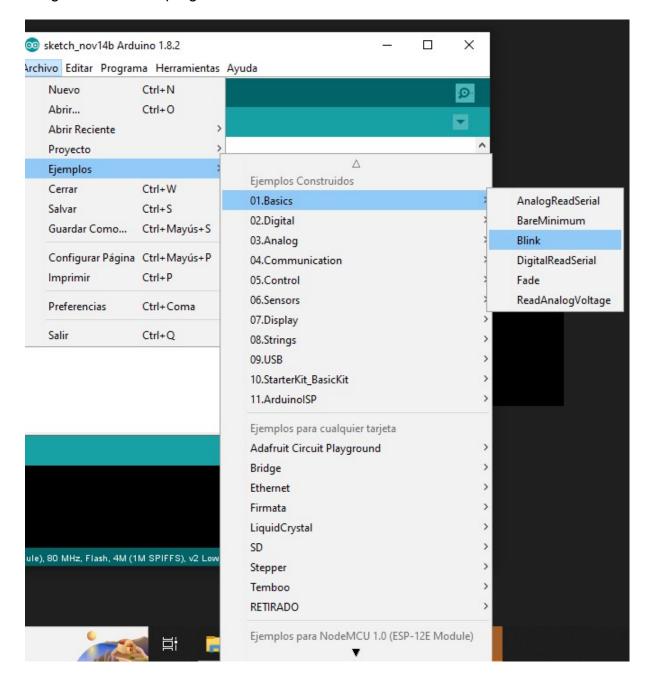
#### Se obtiene:



# SI ELEGIMOS EL COM EQUIVICADO SIMPLEMENTE NO VEREMOS LA VENTANA ANTERIOR.

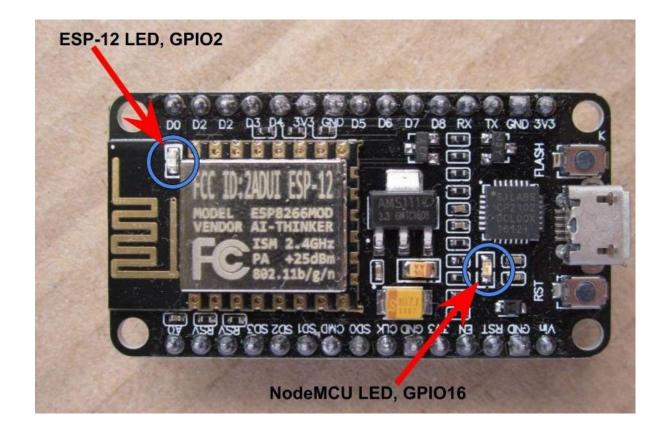
La opción es elegir otro de los disponibles y volver a usar la opción OBTENER INFORMACION DE LA PLACA.

#### Cargamos ahora el programa BLINK



```
X
BlinkNodemcu1 Arduino 1.8.2
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
  BlinkNodemcu1 §
  modified 8 Sep 2016
  by Colby Newman
// the setup function runs once when you press reset or power the board
void setup() {
  // initialize digital pin LED BUILTIN as an output.
  pinMode (LED BUILTIN, OUTPUT);
}
// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
  digitalWrite (LED BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage le
  delay(1000);
                                    // wait for a second
  digitalWrite (LED BUILTIN, LOW); // turn the LED off by making the voltage
  delay(1000);
                                     // wait for a second
}
 <
```

RECUERDE QUE: Mediante la variable LED\_BUILTIN ya automáticamente hemos seleccionado el PIN donde se encuentra el LED ON BOARD de la placa que estamos usando.



PINES DISPONIBLES	
Denominación en placa	GPIO
D0	16
D1	5
D2	4
D3	0
D4	2
D5	14
D6	12
D7	13
D8	15
RX	3
тх	1
SD3	10

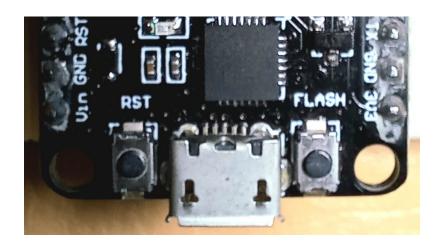
O se que el LED ON BOARD en esta placa esta en el PIN 16 que en la serigrafía es D0.

Recuerde esta tabla para futuras referencias en sus diseños.

Ahora podemos subir el programa.

Recuerde presionar el boton FLASH del Nodemcu al menos cuando comienza a subir el programa y vea la línea de puntitos en la parte inferior de la pantalla del IDE.

Se habrá terminado de subir cuando diga SUBIDO o vea que los puntitos ya no se siguen agregando en la línea.



FIN