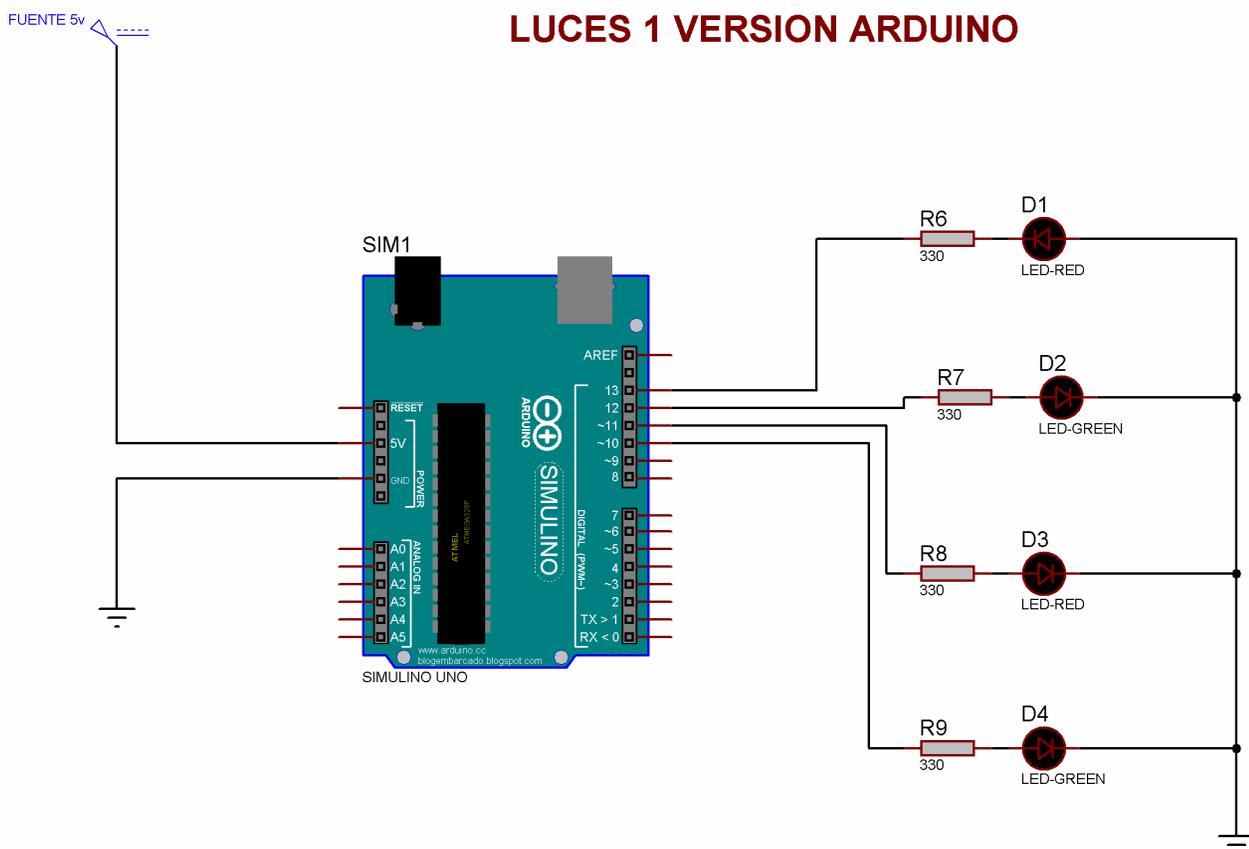


Este ejemplo consiste en 4 LEDs que van cambiando dos de cuatro en un tiempo prefijado por programa. **NOTA: Es el mismo ejemplo que se uso al comenzar el estudio de PIC .**

Programa Arduino

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  
  pinMode(13, OUTPUT); // configura '13' como salida  
  pinMode(12, OUTPUT); // configura '12' como salida  
  pinMode(11, OUTPUT); // configura '11' como salida  
  pinMode(10, OUTPUT); // configura '10' como salida  
  
}  
  
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  
  digitalWrite(13, HIGH); // deposita en el '13' un valor HIGH  
  digitalWrite(12, LOW); // deposita en el '12' un valor LOW  
  digitalWrite(11, HIGH); // deposita en el '11' un valor HIGH  
  digitalWrite(10, LOW); // deposita en el '10' un valor LOW  
  
  delay(1000); // espera 1 segundo  
  
  digitalWrite(13, LOW); // deposita en el '13' un valor LOW  
  digitalWrite(12, HIGH); // deposita en el '12' un valor HIGH  
  digitalWrite(11, LOW); // deposita en el '11' un valor LOW  
  digitalWrite(10, HIGH); // deposita en el '10' un valor HIGH  
  
  delay(1000); // espera 1 segundo  
  
}
```

Circuito Proteus



Otra Opción

Para evitar la carga excesiva de las salidas de Arduino, podríamos utilizar transistores, como se observa a continuación.

