

A continuación el programa sugerido:

```
//Biblioteca necesaria para LCDs
#include <LiquidCrystal.h>

//Iniciamos los pines a utilizar
LiquidCrystal lcd(7, 8, 9, 10, 11, 12); //( RS, EN, D4, D5, D6, D7)

float tempC;

void setup() {
  // Aqui el codigo de configuracion, se ejecuta una sola vez:

  lcd.begin(16, 2); //Expresamos el numero de columnas y filas de nuestro LCD
}

void loop() {
  // Aqui el codigo principal que se va a correr repetidamente:

  tempC = analogRead(A0);

  tempC = (5.0 * tempC * 100.0)/1024.0;

  lcd.setCursor(0, 0); // fijar cursor en columna 0, linea 0 (seria primera fila)

  lcd.print("T =");
  lcd.print(tempC);
  lcd.print(" C");

  //lcd.setCursor(0, 1); // fijar cursor en columna 0, linea 1 (seria segunda fila)

}
```