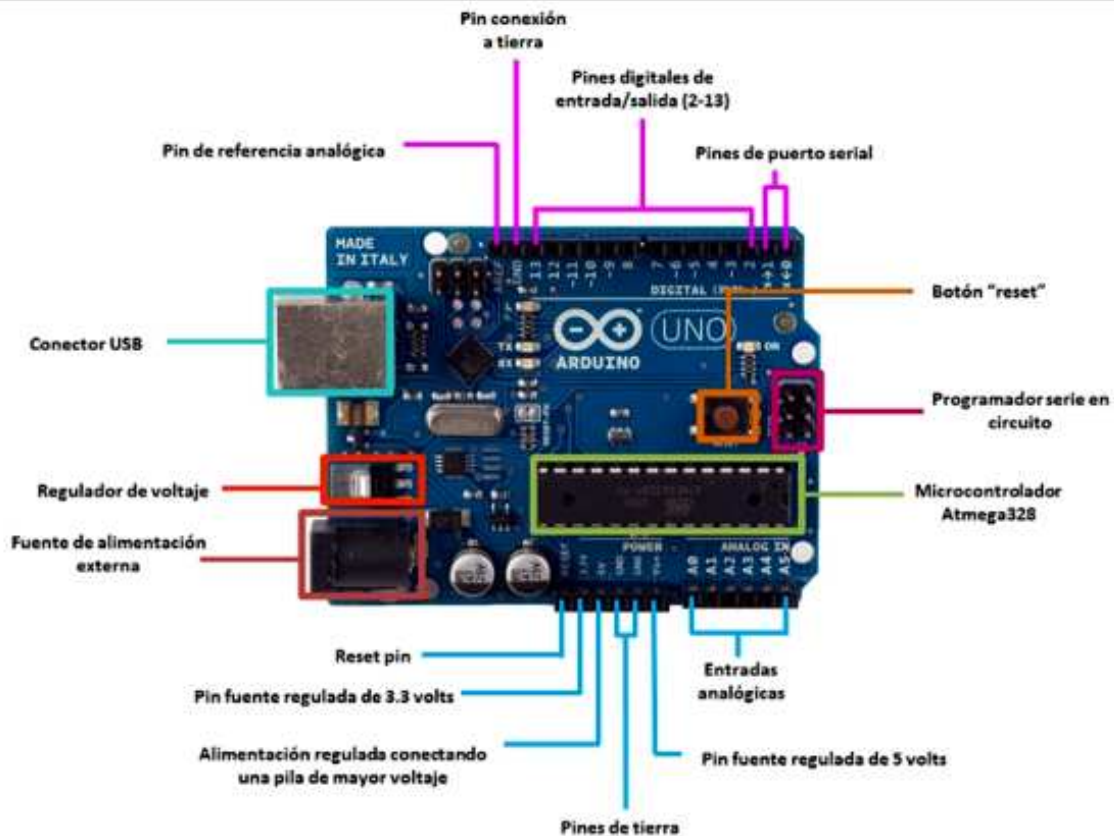


Usar las entradas analógicas del Arduino como entradas o salidas digitales

Nos basaremos en el Arduino Uno.

Como sabemos el Arduino Uno presenta en principio 14 pines que pueden utilizarse como entradas o salidas digitales.

Sin embargo es posible también utilizar las entradas analógicas como entradas y salidas digitales de ser necesario.



La definición de los pines analógicos está en el fichero:

`\\Arduino\\hardware\\arduino\\avr\\variants\\standard\\pins_arduino.h`

Dice

```
#define LED_BUILTIN 13

#define PIN_A0    (14)
#define PIN_A1    (15)
#define PIN_A2    (16)
#define PIN_A3    (17)
#define PIN_A4    (18)
#define PIN_A5    (19)
#define PIN_A6    (20)
#define PIN_A7    (21)

static const uint8_t A0 = PIN_A0;
static const uint8_t A1 = PIN_A1;
static const uint8_t A2 = PIN_A2;
static const uint8_t A3 = PIN_A3;
static const uint8_t A4 = PIN_A4;
static const uint8_t A5 = PIN_A5;
static const uint8_t A6 = PIN_A6;
static const uint8_t A7 = PIN_A7;
```

Así:

A0-->sería 14

A1--> sería 15

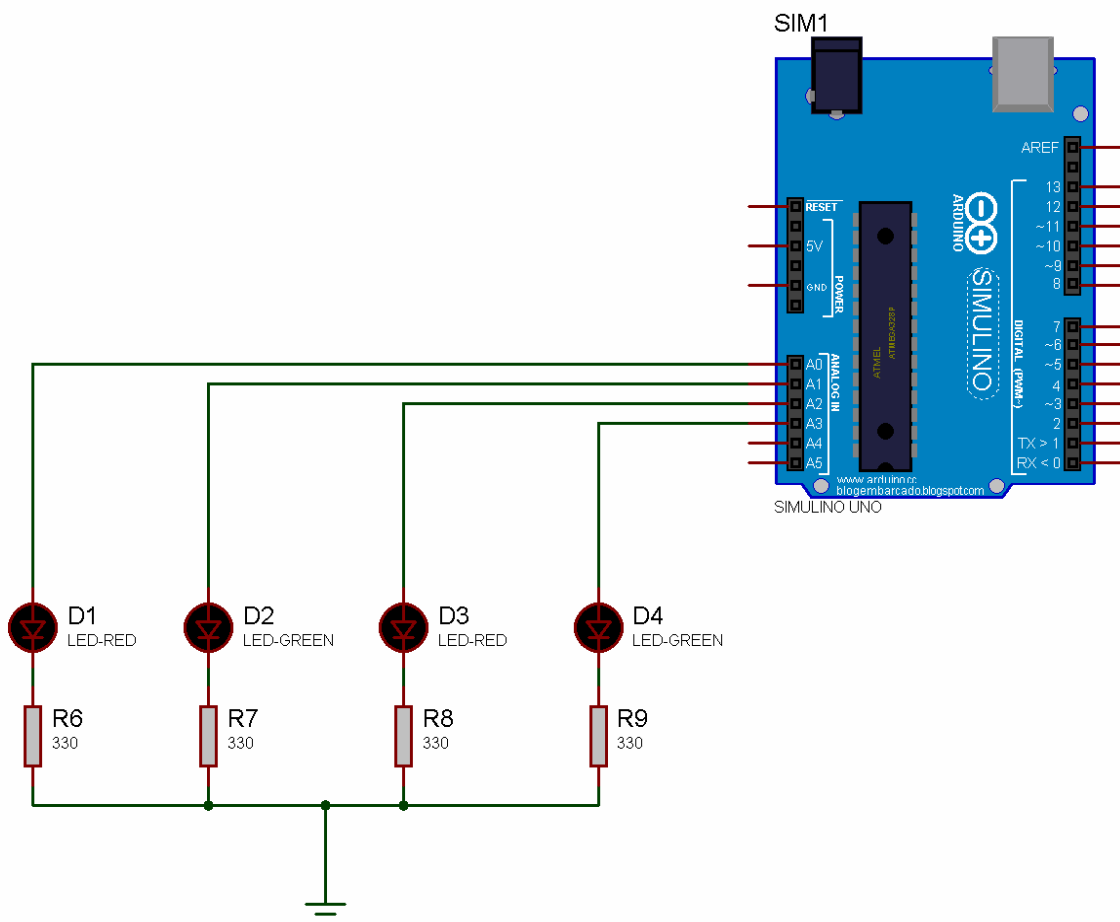
.....

En arduino Uno si se quiere utilizar el pin A0 como entrada digital seria:

pinMode(14,INPUT); y por supuesto como salida **pinMode(14,OUTPUT);**

Ejemplo con el programa Luces 1 (ya antes visto)

```
void setup() {  
  
  // put your setup code here, to run once:  
  // coloque aqui el codigo de configuracion, corraera un sola vez:  
  
  pinMode(14, OUTPUT); // configura '14' como salida  
  pinMode(15, OUTPUT); // configura '15' como salida  
  pinMode(16, OUTPUT); // configura '16' como salida  
  pinMode(17, OUTPUT); // configura '17' como salida  
  
}  
  
void loop() {  
  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  // coloque aqui el codigo principal que corraera repetidamente:  
  
  digitalWrite(14, HIGH); // deposita en el '14' un valor HIGH  
  digitalWrite(15, LOW); // deposita en el '15' un valor LOW  
  digitalWrite(16, HIGH); // deposita en el '16' un valor HIGH  
  digitalWrite(17, LOW); // deposita en el '17' un valor LOW  
  
  delay(1000); // espera 2 segundos  
  
  digitalWrite(14, LOW); // deposita en el '14' un valor LOW  
  digitalWrite(15, HIGH); // deposita en el '15' un valor HIGH  
  digitalWrite(16, LOW); // deposita en el '16' un valor LOW  
  digitalWrite(17, HIGH); // deposita en el '17' un valor HIGH  
  
  delay(1000); // espera 2 segundos  
  
}
```



El cual funciona en forma similar.