

Servidores web.

(Recopilado en Internet)

Un servidor web o servidor HTTP es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor realizando conexiones bidireccionales y/o unidireccionales y síncronas o asíncronas con el cliente generando o cediendo una respuesta en cualquier lenguaje o Aplicación del lado del cliente. El código recibido por el cliente suele ser compilado y ejecutado por un navegador web. Para la transmisión de todos estos datos suele utilizarse algún protocolo. Generalmente se utiliza el protocolo HTTP para estas comunicaciones, perteneciente a la capa de aplicación del modelo OSI. El término también se emplea para referirse al ordenador que ejecuta el programa.

Un sencillo servidor web: **Ironwall**

Si tenemos la intención de montar un servidor web en nuestro centro educativo, podremos hacerlo de muchas formas. La que se propone aquí se llama **IronWall**, es un servidor web totalmente en castellano.

La ventana que veremos al arrancar el servidor es:



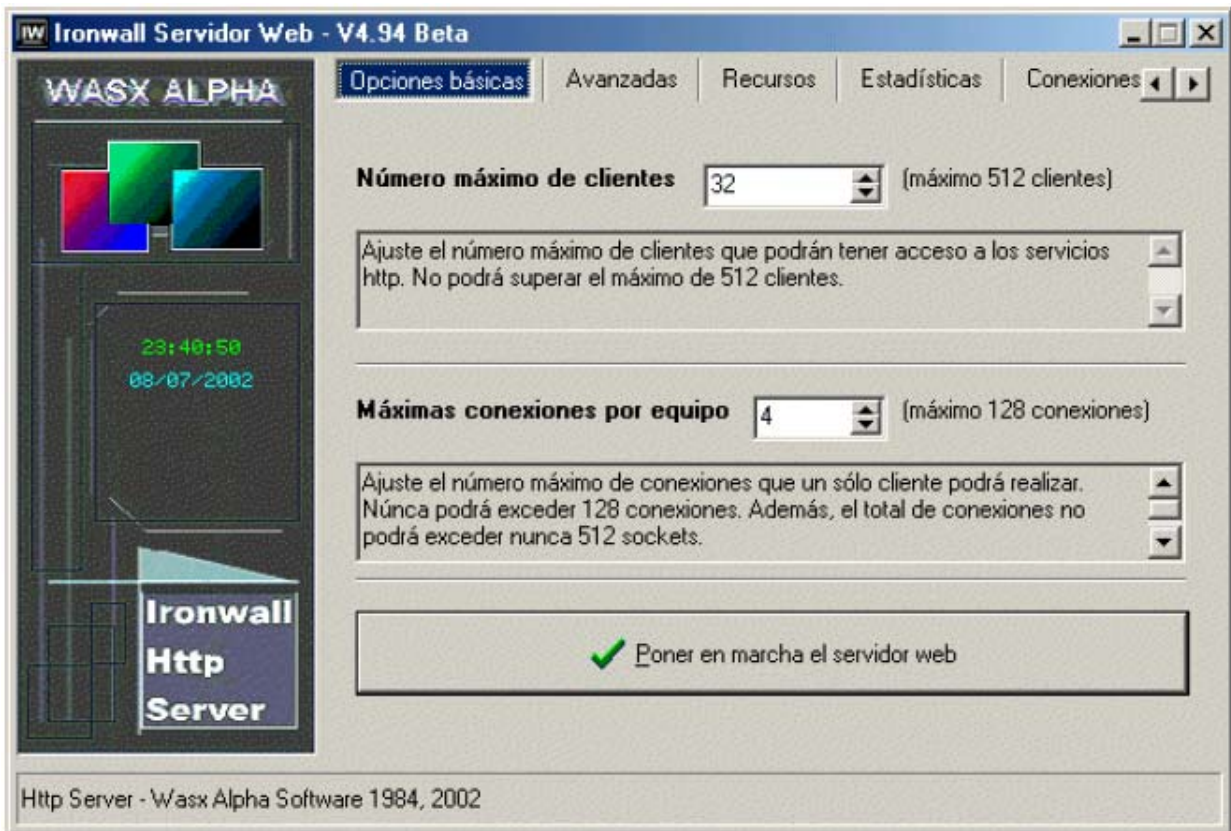
En ese momento el servidor también se mostrará en la barra inferior:



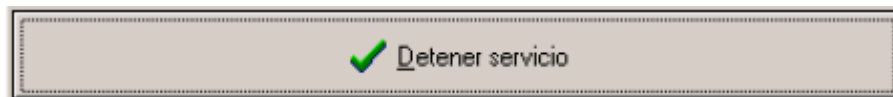
Pasamos la pantalla, pulsando continuar y nos aparece un menú gráfico. Veamos lo más importante.

Opciones básicas

Nos da la opción de decidir el número máximo de clientes que podrán conectar al servidor simultáneamente y el número máximo de conexiones por equipo. Además podemos poner en marcha el servidor con el botón Correspondiente.



Al pulsarlo el botón cambia a:



Todas las opciones tiene su explicación en castellano.

Avanzadas

En esta pestaña podemos decidir el puerto por el que escucha las conexiones. Por defecto es el 80. Puede cambiarlo a otro puerto siempre que no coincida con otro servicio. Puedes dejarlo así, pero también puedes cambiar el puerto al 8076 (que no es muy habitual). El único problema es que para acceder desde el cliente la dirección será

http://La_IP_de_mi_servidor_de_intranet:8076

Es decir la IP del servidor en nuestro intranet seguida de dos puntos y el puerto correspondiente para que el cliente dirija la pregunta al puerto que escucha

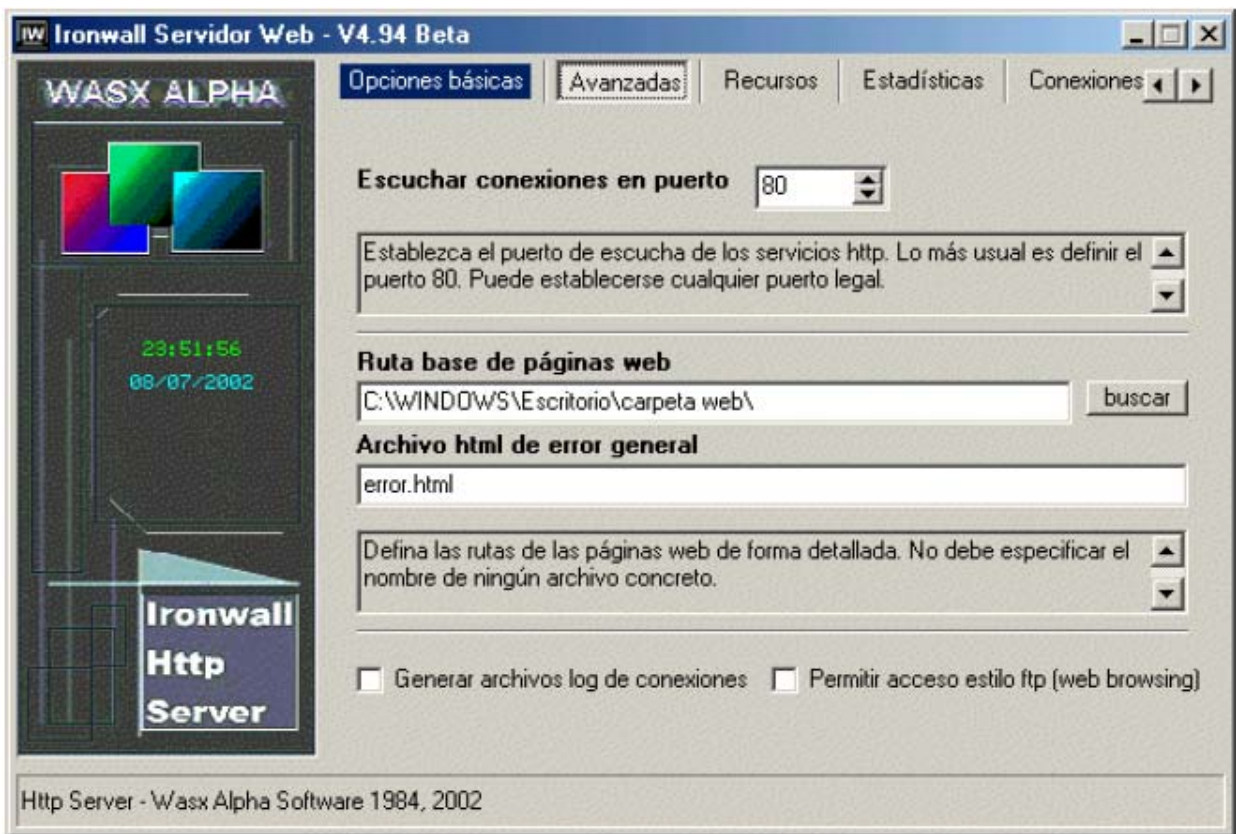
También podríamos montar un servidor de nombres de dominio que cambiaría la IP por un nombre asignado por nosotros, es decir un servidor DNS.

La siguiente opción es la ubicación de las páginas web; en este caso en la carpeta:

C:WINDOWSEscritoriocarpeta web y el archivo de error que se ubicará en la carpeta del servidor, es decir C:Servidor.

Es un dato importante porque si ya tenemos nuestra página web hecha tendremos que cambiar la ruta.

Hay otras opciones que son generar archivo log de conexiones (un archivo de texto que te dice quién ha accedido y a donde) y la opción de permitir acceso estilo ftp.



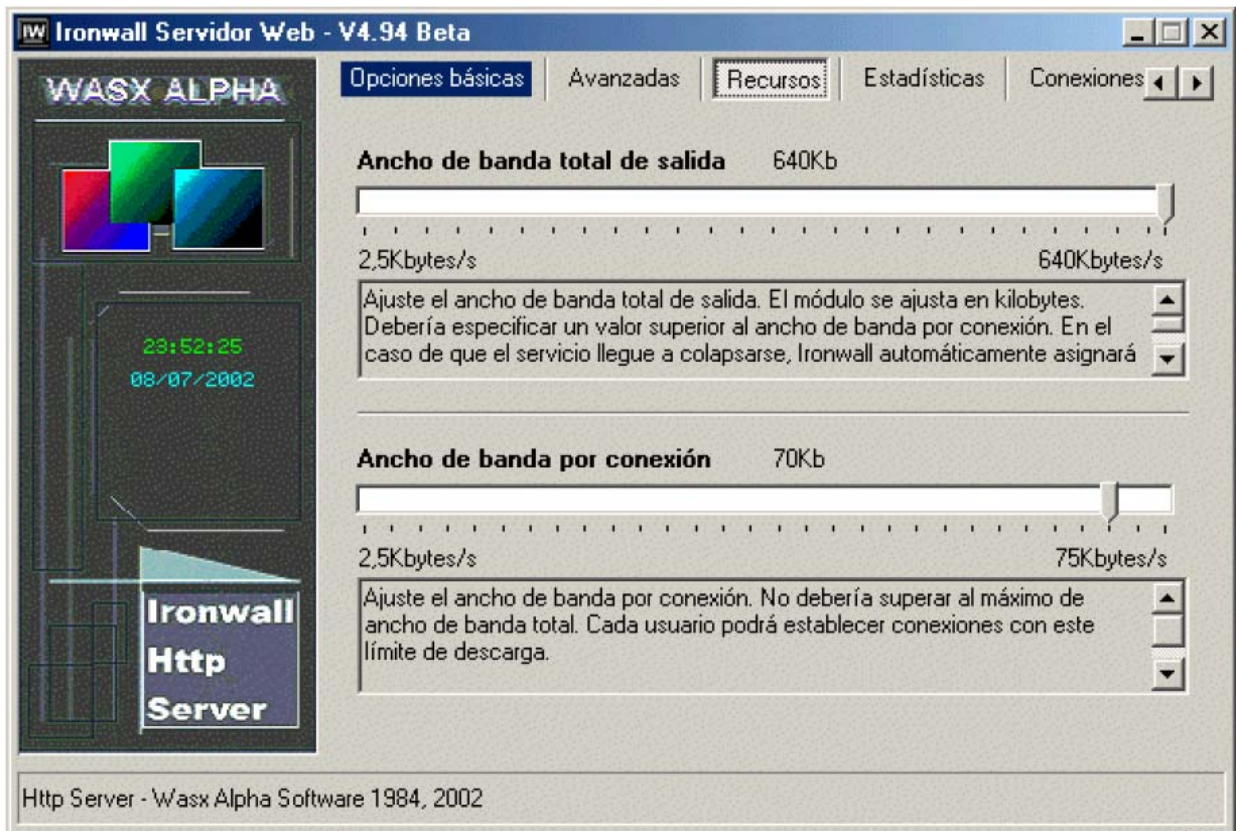
La página de error por defecto es:



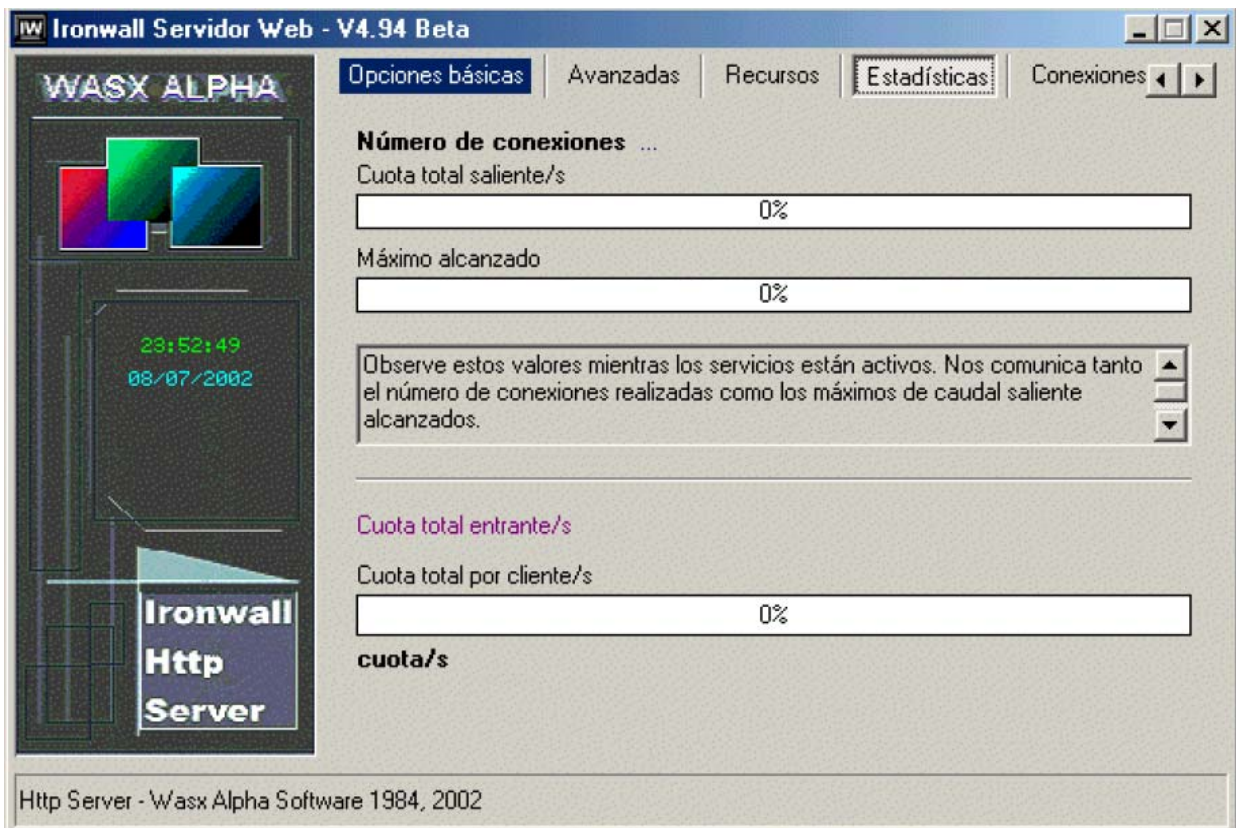
Pero todo es totalmente configurable.

Recursos

Para establecer el Ancho de banda total de salida y el ancho de banda por conexión. No hace falta que lo modifiquemos si no lo deseamos.

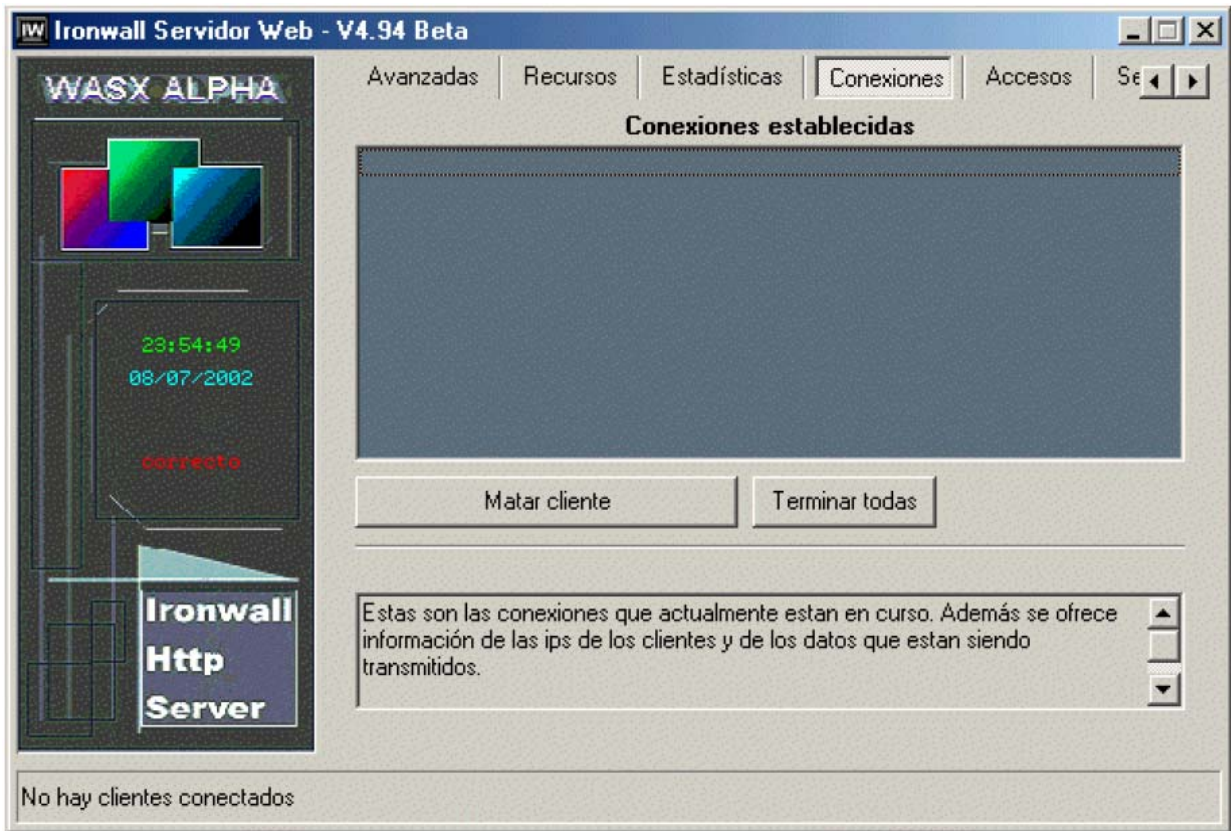


Estadística

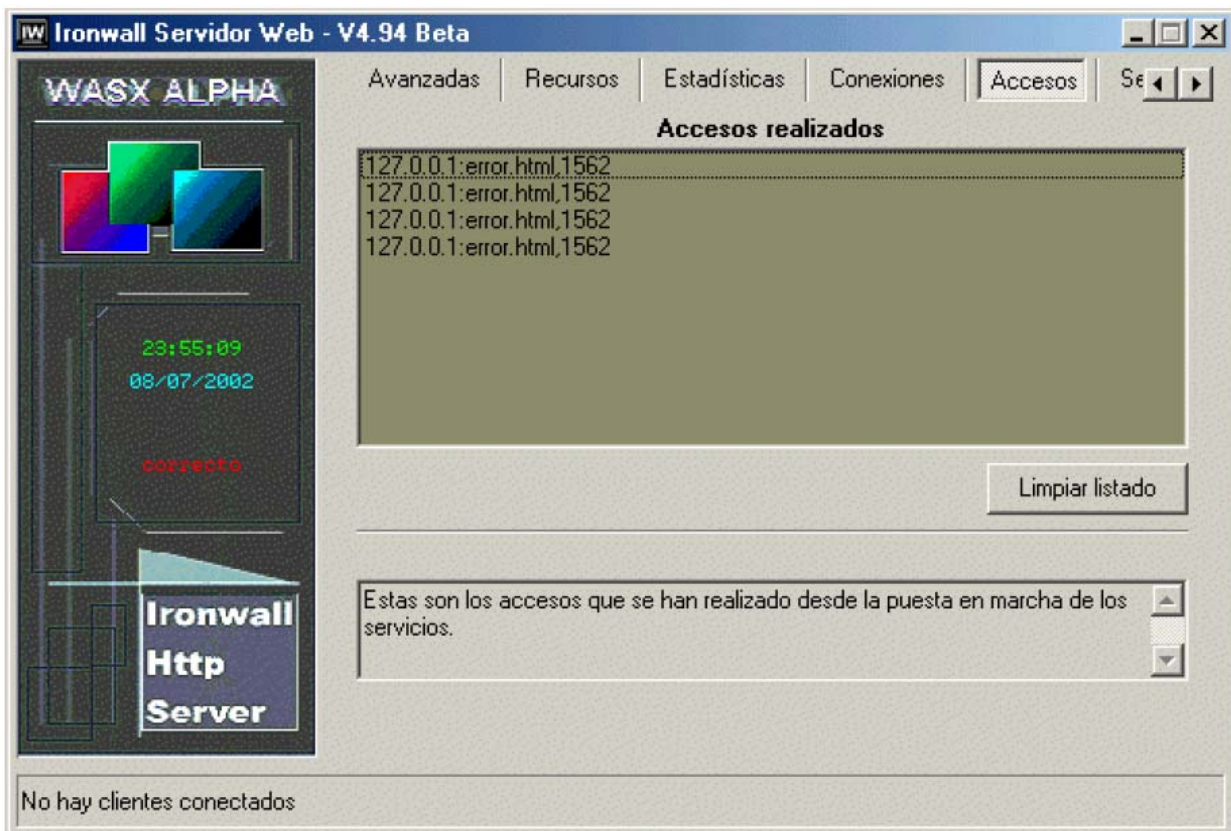


Conexiones

Para poder vigilar las conexiones con la posibilidad de "matar" cliente, o sea impedir que navegue en nuestra web.

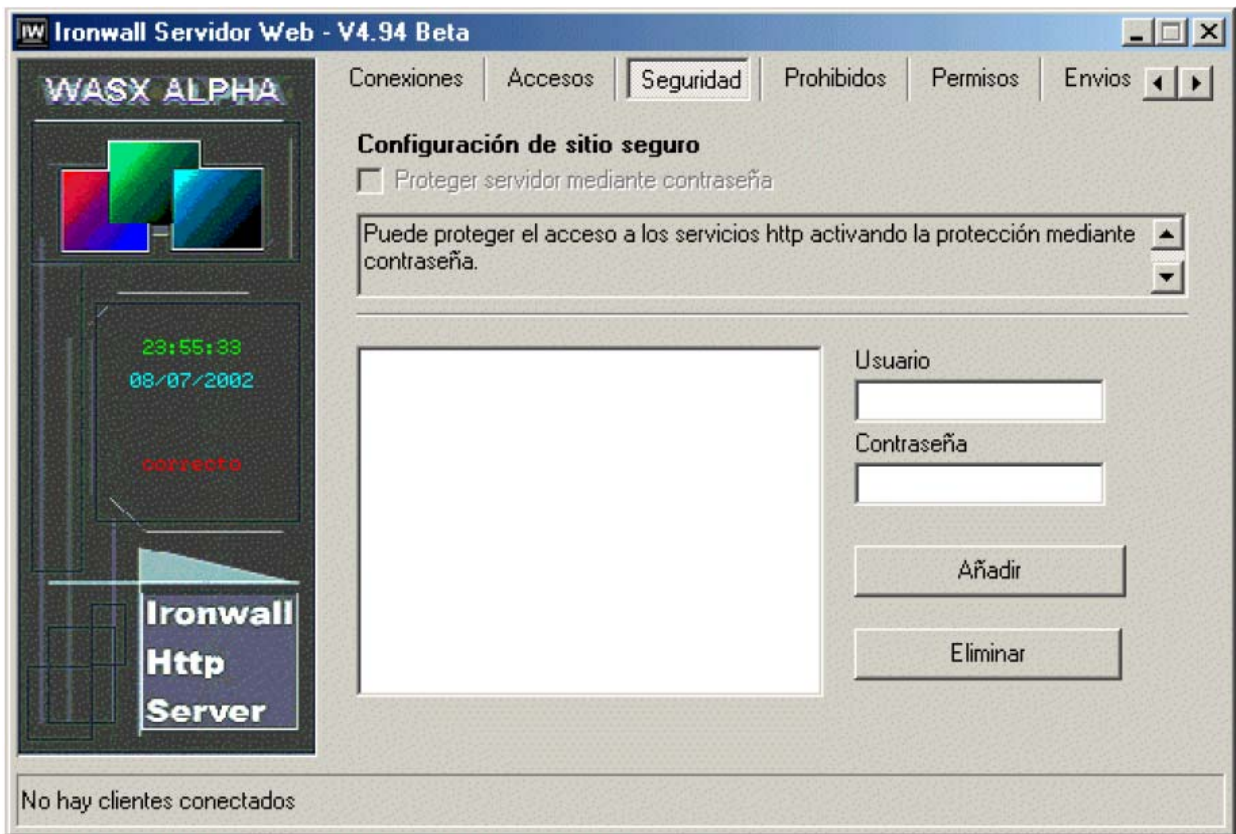


Accesos



Seguridad

Una opción muy útil es poder asignar usuarios identificados al servidor. Añadir usuario, contraseña y pulsar el botón Añadir.



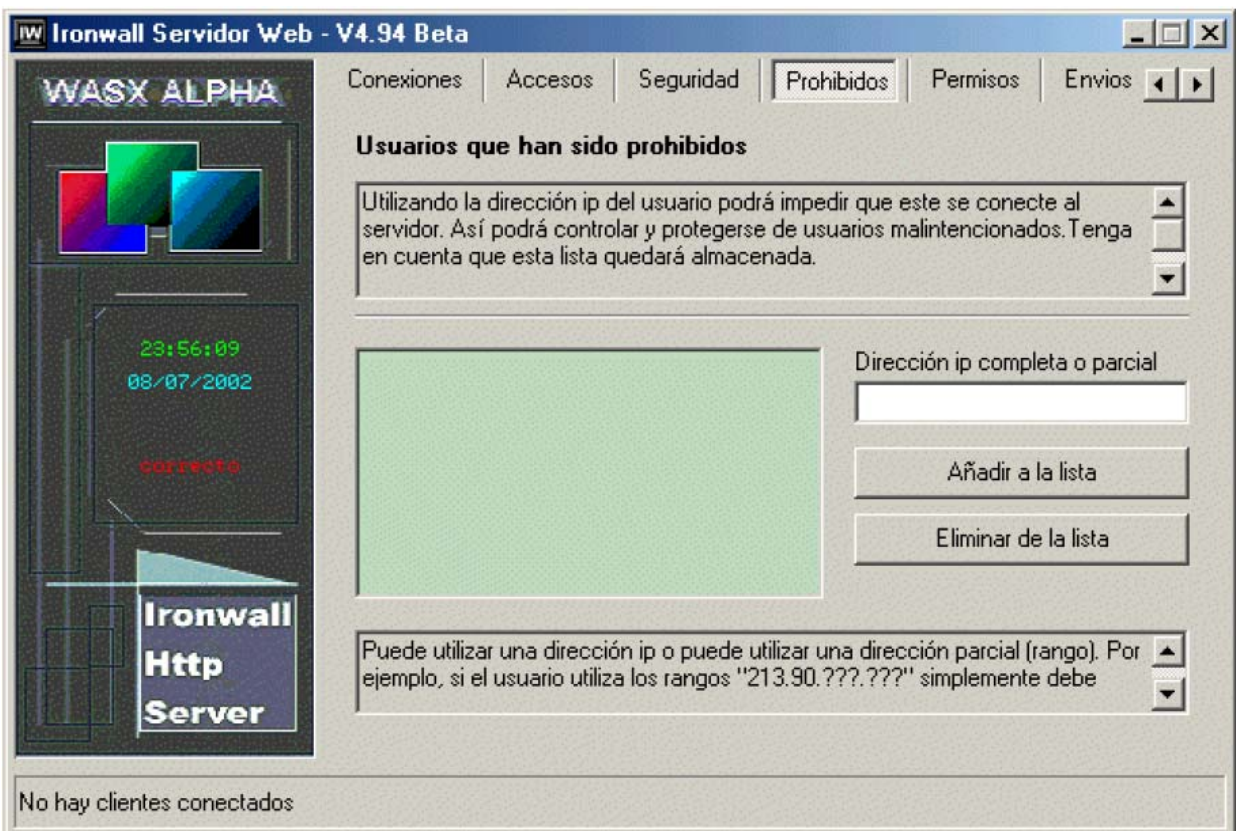
Al designar usuarios, éstos tendrán que identificarse. Cuando accedan a nuestra web les aparecerá la siguiente ventana.

USUARIO:

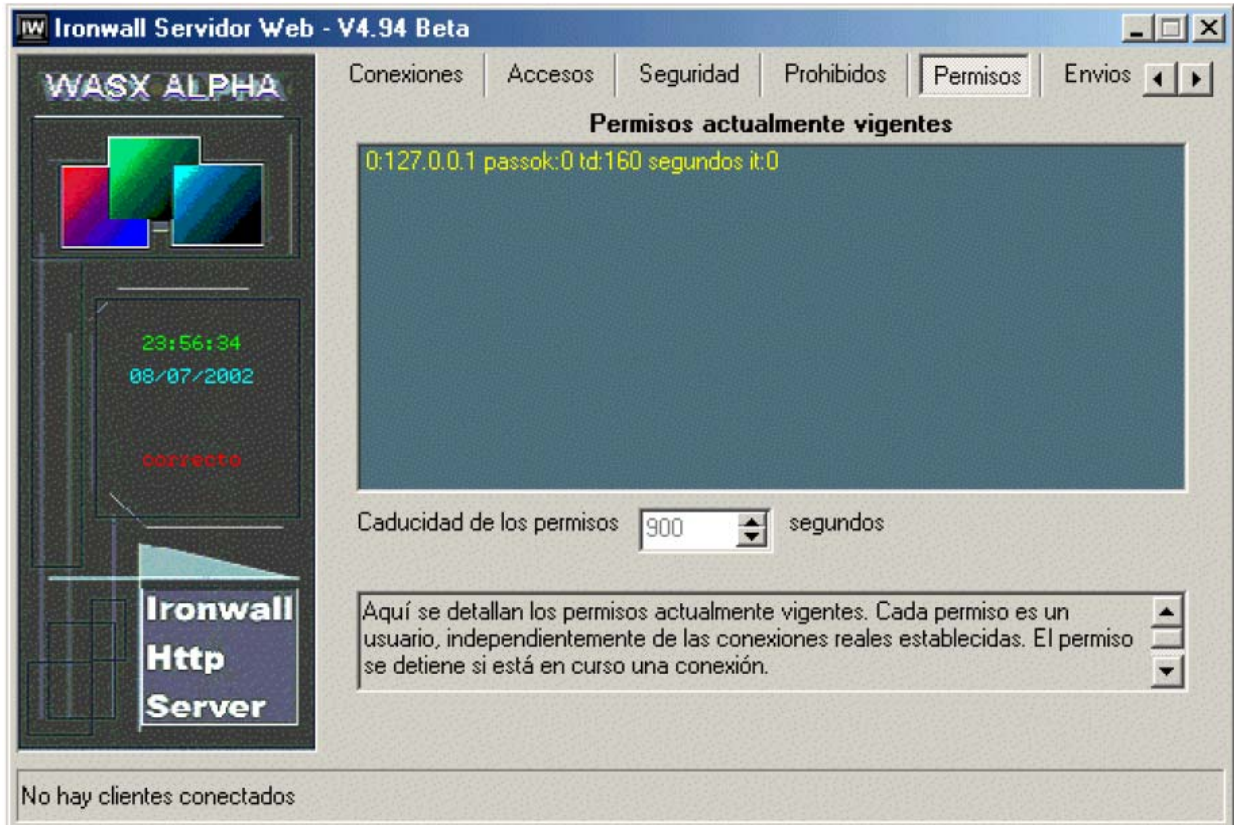
PASSWORD:

Prohibidos

Esta pestaña da la opción de definir direcciones IP de máquinas que no podrán acceder al servidor.



Permisos y caducidad

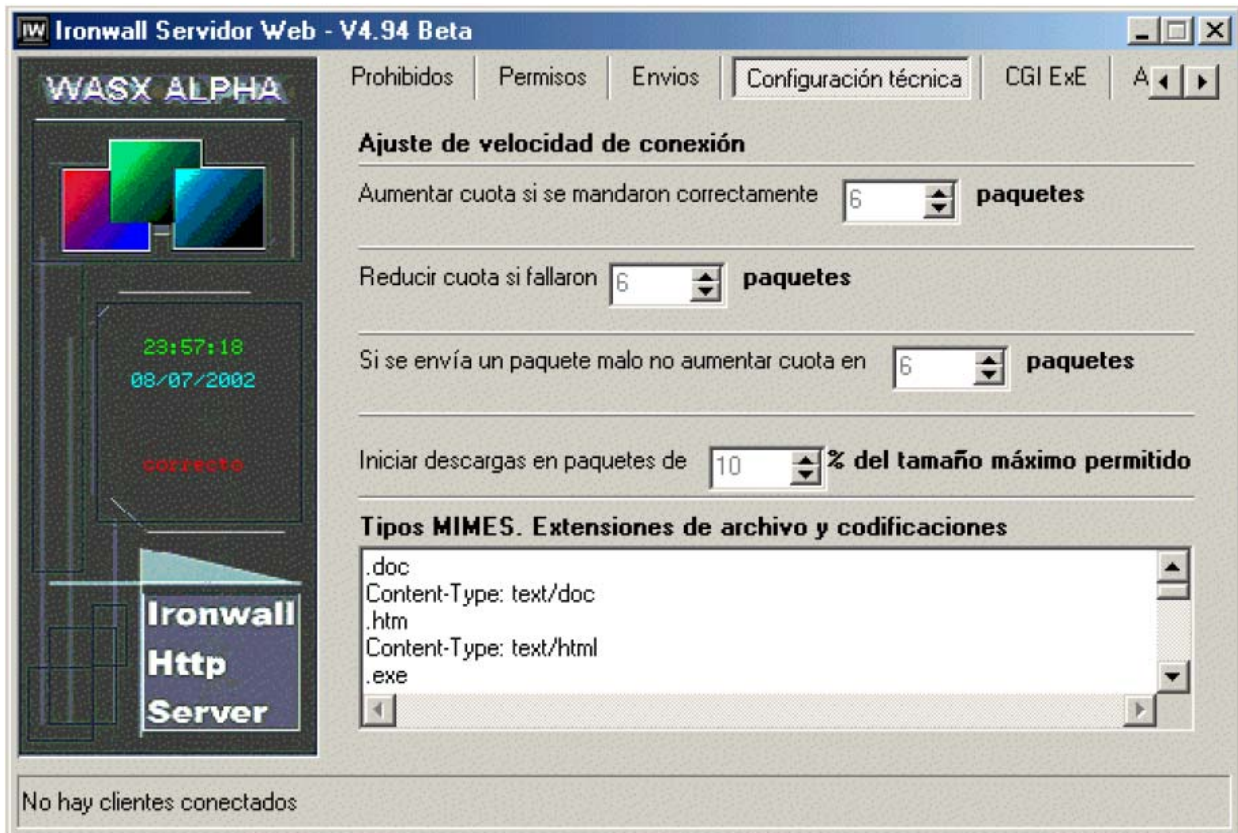


Envíos



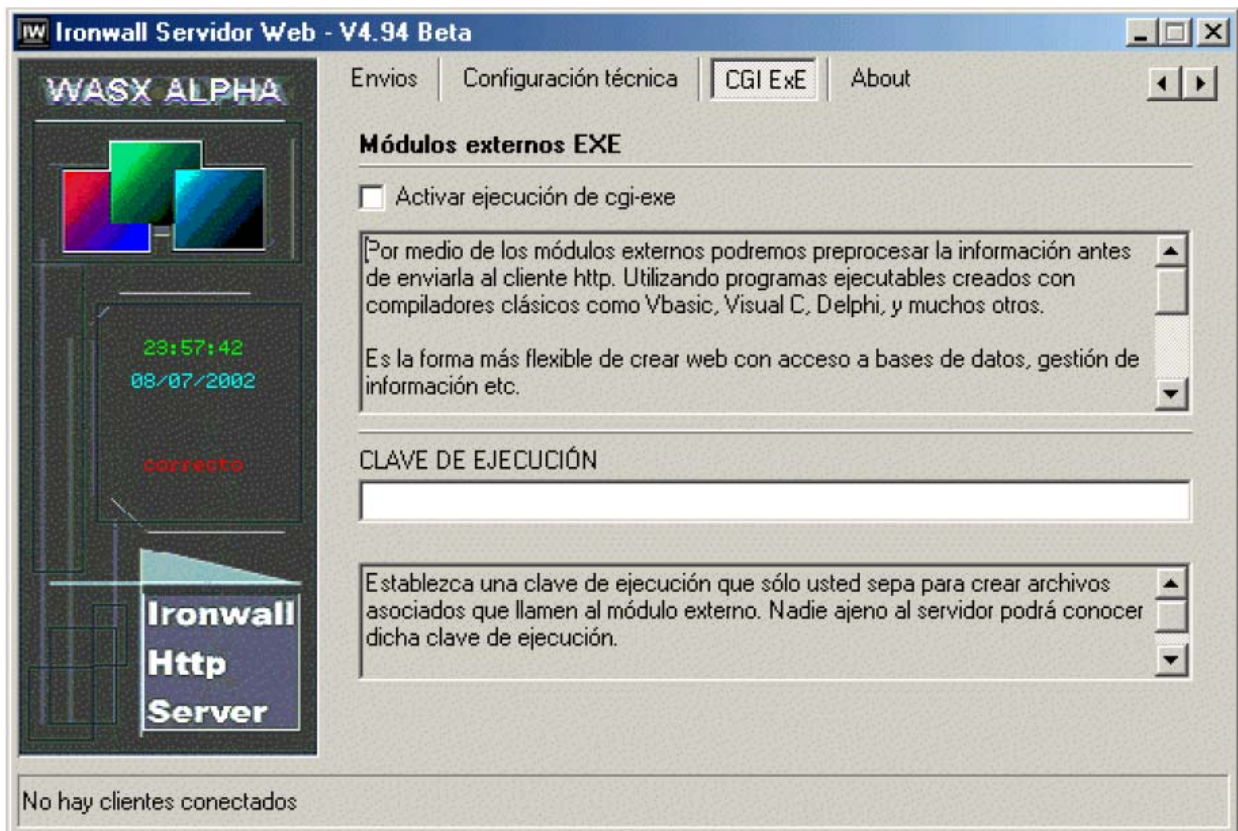
Flood es un término en inglés que significa literalmente inundación. Se usa en la jerga informática para designar un comportamiento abusivo de la red de comunicaciones, normalmente por la repetición desmesurada de algún mensaje en un corto espacio de tiempo. Un flood consiste en mandar mucha información en poco tiempo a alguien para intentar que se sature. La manera de aprovechar esto en los chats, consiste en enviar muchas peticiones de información a la víctima, de forma que ésta, al contestar, supere el límite del servidor y éste lo eche. Desde la creación de los foros, la palabra "flood" se ha extendido a usarse en ellos de igual forma, o sea, refiriéndose a la acción de postear de forma muy seguida con el fin de dejar el servidor inoperativo.

Configuración técnica



CGI ExE

Para permitir la ejecución de CGI.



Interfaz de entrada común (en inglés Common Gateway Interface, abreviado CGI) es una importante tecnología de la World Wide Web que permite a un cliente (navegador web) solicitar datos de un programa ejecutado en un servidor web. CGI especifica un estándar para transferir datos entre el cliente y el programa.