

Ejercicio – Radio LAN

Creación prueba y puesta en funcionamiento de una emisora de radio en vivo (streaming) en una red LAN.

Lea todo el enunciado antes de comenzar.

Basándose en el ejemplo mostrado en clase, crear, probar y poner en funcionamiento una emisora de radio en una red LAN. Debe incluir la posibilidad de hacer Chat de los oyentes entre sí y de los oyentes y la emisora.

Los pasos aconsejados podrían ser los siguientes:

- a) Planificación y diseño de la pagina Web, o sea del archivo **index.html**. Hay elementos indispensables que deberá copiar del modelo del profesor, sin embargo se espera un alto grado de creatividad aportada por los alumnos del grupo. Puede usar el FrontPage incluido en el Tutor de redes o algún editor de páginas Web similar.
- b) Planificación de lo que se va a emitir: **En vivo (mediante el uso del micrófono de la computadora) o creación de un archivo pregrabado** convenientemente editado con un Editor de Sonido (Ej: Cool Edit Pro, incluido en Tutor de redes.). Debe contener voces de algún integrante del grupo o colaborador. Duración mínima 10 minutos. Las canciones disponibles (mínimo 5) para que puedan descargar los usuarios han de ser elección del grupo. Debe ser muy ordenado con los nombres de los archivos.
- c) Puesta en funcionamiento del servidor de Chat y del cliente, con la correspondiente prueba. Tenga en cuenta que deberá estar conectado a alguna red y conocer la dirección IP de la máquina que esté trabajando como servidor.
- d) Ensayo final del sistema. Solo se calificará cuando el docente pueda ver la página en el IEXPLORER, y pueda crear una sala de Chat con el grupo.

Responda las siguientes preguntas.

1. ¿Qué es streaming?.
2. ¿A que llamamos ActiveX?.
3. ¿Qué son los objetos flash?.
4. ¿Las páginas con ActiveX son visibles en todos los navegadores?.