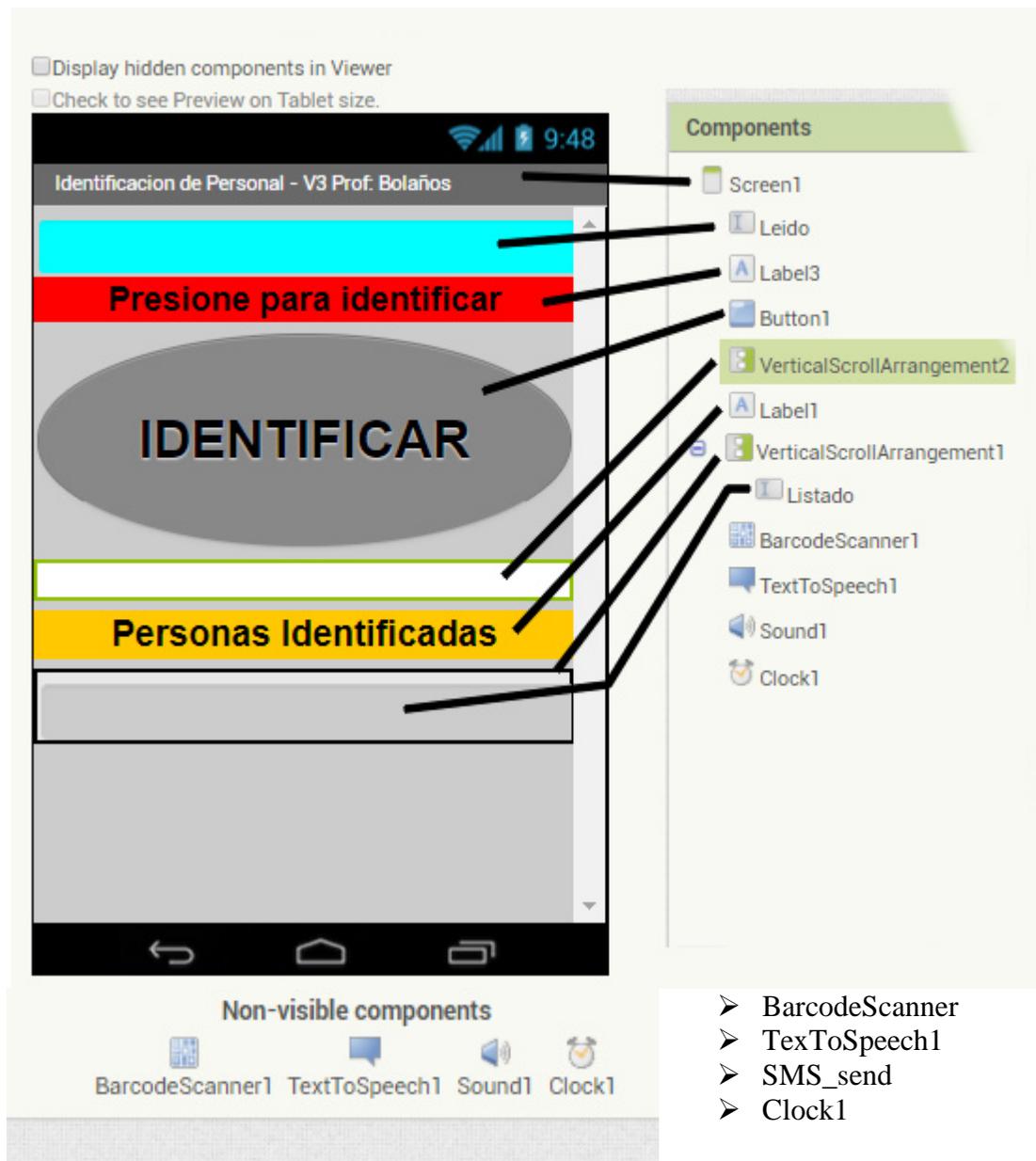


## INTRODUCCION A LA PROGRAMACION EN ANDROID

### Utilizando MIT App Inventor 2

**Ejercicio 5** En este ejercicio se propone realizar un identificador de personas mediante un código QR. Se pide realizar un programa similar con una base de datos con nombres diferentes a los del ejemplo entregado. Se debe presentar con una hoja impresa que contenga los códigos QR para leer en la presentación del trabajo.



Al componente **Screen1** (pantalla principal) se le dio color de fondo (Background) de color gris.

**Aclaraciones:** Los componentes clock funcionan de igual manera que los Timer en Builder C++. Los tiempos de lo Clock se controlan desde las propiedades del componente en la ventana de diseño. Los elementos *VerticalScrollArrangement2* y *VerticalScrollArrangement2*, que se obtienen del grupo de componentes Layout, solo son estructuras que permiten ordenar algunos objetos, puede usar otros equivalentes o prescindir de ellos si lo desea. El archivo de sonido se lo debe subir como el caso de la imagen utilizada para el icono.

**Funcionamiento:** Al presionar el Botón Identificar, se habilita el lector de código QR, lo lee, lo compara con la pequeña base de datos contenida en el mismo programa, y se pertenece se le permite el paso, de lo contrario se le niega. Los números que aparecen son solo datos de la hora y fecha del sistema en un formato particular. El docente le mostrará y/o le dejará en la pagina un ejemplo del programa. Para crear los códigos QR puede usar la APP QDROID.

**A continuación de muestra el diagrama de bloques sugerido para esta APP.**

```
when Button1 .Click  
do call BarcodeScanner1 .DoScan
```

```
when BarcodeScanner1 .AfterScan  
result  
do set Leido .Text to get result  
if  
  compare texts Leido .Text = " Fernandez Juan " or  
  compare texts Leido .Text = " Gorriti Pedro " or  
then  
  call Sound1 .Play  
  call TextToSpeech1 .Speak  
  message join " Bienvenido "  
  Leido .Text  
  " Persona autorizada "  
  set Listado .Text to join Listado .Text  
  "->"  
  call Clock1 .SystemTime  
  " --- "  
  Leido .Text  
else  
  call Sound1 .Play  
  call TextToSpeech1 .Speak  
  message " Advertencia, persona no autorizada "  
  set Listado .Text to join Listado .Text  
  "->"  
  " DENEGADO "  
  " --- "  
  Leido .Text
```

```
compare texts Leido .Text = " Lopez Daniel " or  
compare texts Leido .Text = " Marcial Maria " or  
compare texts Leido .Text = " Romero Matias " or  
compare texts Leido .Text = " Ugarte Marcelo " or  
compare texts Leido .Text = " Santana Liliana "
```