

Proyecto 1 Creación de una aplicación propia. (Versión 6-7-12)

Se debe crear una aplicación de autoría propia donde se deben usar todos los objetos vistos en los ejercicios anteriores.

Proyectos sugeridos:

- Juego de ruleta.
- Juego de cartas.
- Tragamonedas.
- Rockola- Reproductor de música (**mínimo 10 mp3**).
- Reproductor de trailer de películas. (**mínimo 10 films**)
- Juego del ahorcado.
- Batalla naval.

En todos los casos el programa debe tener la capacidad de reproducir sonidos pregrabados sintetizados para indicar las acciones que se están realizando (**mínimo 12**). Creadas por ejemplo con Loquendo. Usar voces alternativas. Ej: al elegir un tema de la rockola o del reproductor de videos, debe mencionar el titulo del mismo. Se deben usar todos los objetos vistos en los ejercicios vistos hasta el momento.

En todos los casos se deben usar videos que mejoren el atractivo de la aplicación (**mínimo 4**).