

Como crear una versión portable del IDE de Arduino

Por qué portátil

Casi en todas las escuelas los estudiantes no tienen privilegios de administrador, por lo que no tienen acceso de escritura en algunas carpetas. Esto genera un problema al usar el software Arduino (IDE) ya que sus preferencias y cuaderno de bocetos se guardan en una de esas carpetas. Usando una versión portátil del IDE puede superar este problema.

Además, una instalación portátil podría estar en un pendrive, lo que le permite llevar su conjunto personal de bocetos, núcleos y bibliotecas, para ser utilizado en cualquier computadora sin afectarlo con sus archivos.

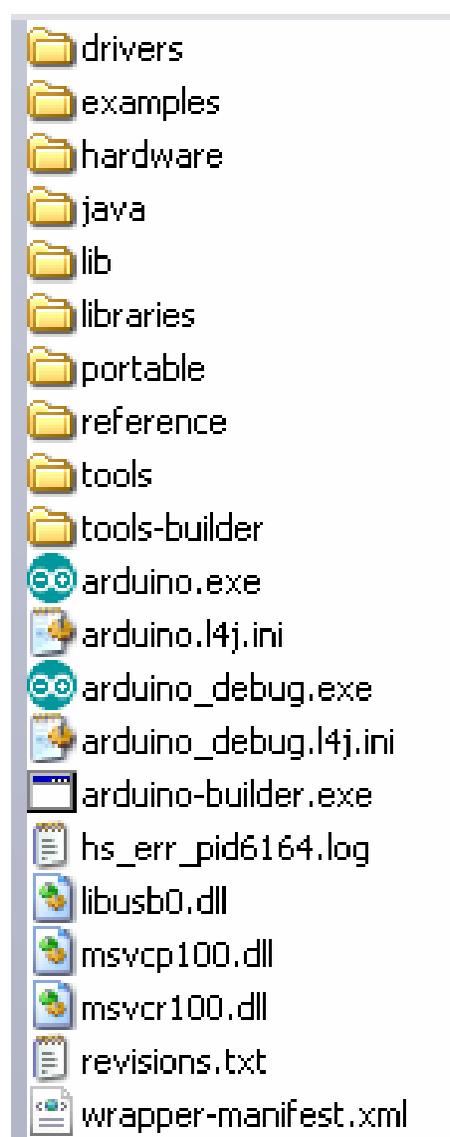
El procedimiento cuenta con unos simples pasos, puede usar un pendrive o una carpeta local en su máquina. Una vez hecho esto, con bibliotecas y núcleos adicionales, esa carpeta puede ser llevada a otras máquinas.

Descargue de la página de Arduino una versión comprimida del IDE de acuerdo a su sistema operativo. Nosotros usaremos WINDOWS.

Una vez completada la descarga la descarga, extraiga el contenido en la unidad elegida (pendrive o carpeta local).

Abra la carpeta extraída y en su raíz cree una nueva carpeta llamada **portable**, junto con las demás.

La estructura del árbol deberá ser como muestra la figura. La carpeta portable se poblara de acuerdo a las necesidades del usuario del IDE,



Actualizando la instalación portátil

Si desea actualizar una instalación portátil a una versión más nueva, descargue la nueva versión en formato comprimido y luego extraiga el contenido en una carpeta temporal. Ahora puede mover la carpeta "portátil" que tiene de la instalación anterior a la nueva, o copiar todos los archivos de la nueva versión sobre la anterior, sobrescribiendo todos los archivos. De cualquier manera, debe terminar con la instalación de Arduino Software (IDE) portátil actualizada con sus núcleos, bibliotecas y bocetos conservados. Recuerde cambiar el nombre de la carpeta raíz con la versión de lanzamiento adecuada, si es necesario. Siempre debe ejecutar el archivo ejecutable "Arduino" desde el interior de la carpeta de su instalación portátil para usar los bocetos, núcleos y bibliotecas que contiene. Si tiene otra instalación del software Arduino (IDE) en la máquina que está utilizando, esa versión no se verá afectada. Las bibliotecas y núcleos ya instalados en la máquina no serán vistos ni utilizados por la instalación portátil.

ATENCIÓN:

Si Ud desea tiene una versión instalada en su maquina y una portátil, debe tener cuidado con cual desea abrir su sketch.

Si quiere usar la portable, abra primero el IDE portable y luego desde ella abra su sketch.

Antes de instalar librerías nuevas, copie los archivos ZIP de estas en la carpeta librerías del IDE, luego desde el IDE búsquela allí. Le servirá para llevar una historia de las bibliotecas que instalo, esto es recomendable para la versión portable como para la instalada.